

Wir sind eine Schweizer Firma mit eigener Hard- und Softwarelösung für die präzise, Datenschutzkonforme Zählung von Personen und Optimierung von Personenflüssen. Unsere einzigartige 3D Technologie ist u.a. an Flughäfen, Bahnhöfen, Shopping Malls, Boutiquen, Sportanlässen sowie auf Kreuzfahrtschiffen im Einsatz. Unser Team von inzwischen 90 Personen, bildet das Fundament unseres großen Erfolges.

Für unser Development Team suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung eine/n engagierte/n:

.NET/Java Software Engineer, 80-100%

Du verfügst über...

- ein abgeschlossenes Studium (ETH, FH, Uni) im Bereich Informatik oder einer vergleichbaren Aus-/Weiterbildung
- mehrere Jahre Erfahrung als Software Engineer unter den Technologie-Stacks Java und/oder .Net, Erfahrungen mit C++ sind von Vorteil
- Interesse, an komplexen Software-Lösungen zu arbeiten, welche Schnittstellen zu verschiedenen Komponenten/Umssysteme aufweisen
- Erfahrungen mit agilem Vorgehen
- Motivation, dich bei der Lösungsarchitektur und -gestaltung aktiv einzubringen
- ausgeprägte Bereitschaft, dich in neuen Technologien und Bereiche weiterzuentwickeln
- solide Verständigungserfahrung in Deutsch und Englisch

Als .Net/Java Software Engineer bist du für die Entwicklung unserer umfassenden Inbetriebnahme- und Kalibrierungslösungen für die 3D Sensor Lösungen zuständig. Dich erwarten Aufgaben im Back- und Frontendbereich, welche mit neusten Frameworks/Technologien (C#, Java, Angular, Docker) realisiert werden.

Insbesondere bist du verantwortlich für...

- ...die Konzeptionierung der Software Lösungen/Architekturen zusammen mit dem Team
- ...die Umsetzung/Weiterentwicklung der Software Lösungen im agilen Kontext
- ...die Sicherstellung der Qualität mittels automatisierten Tests und entsprechenden Reviews
- ...die Erweiterung/Unterhalt der CI-Umgebung

Wir bieten dir:

- Hohe Selbständigkeit
- Die Möglichkeit 80%/ Teilzeit zu arbeiten
- Sehr flexible Arbeitszeiten

Neugierig geworden? Wir freuen uns über deine Bewerbung per E-Mail an join@xovis.com.